### TALLER MECÁNICO

JUAN GUSTAVO RODRÍGUEZ MENA

JOSE DAVID MUÑOZ FERNANDEZ

INGENIERÍA DE SISTEMAS

CESAR-VALLEDUPAR

2023

Contenido

[TALLER MECÁNICO 1](#_Toc130738981)

[RESUMEN 3](#_Toc130738982)

[PLANTEAMIENTO Y ANÁLISIS DEL PROBLEMA 4](#_Toc130738983)

[UML DE LAS CLASES 6](#_Toc130738984)

[BIBLIOGRAFÍA 10](#_Toc130738985)

# RESUMEN

El proyecto a continuación tiene la intención de describir un programa que sirva para ser utilizado por un taller mecánico el cual requiere de cálculos estadísticos logrando así el fácil manejo y funcionamiento del debido taller. Serán descritos los métodos a usar por los programadores para llevar a cabo dicha petición del taller. Cabe resaltar que el siguiente proyecto es una simulación de una posible petición y que las entregas del mismo son para responder a una nota del proceso académico en la Universidad Popular del Cesar las cuales serán de manera parcial gracias a la metodología de 3 cortes que maneja dicha institución.

# PLANTEAMIENTO Y ANÁLISIS DEL PROBLEMA

Un taller mecánico el cual repara varios coches tiene el inconveniente de que al día recibe una cantidad alta de coches y se le dificulta el manejo de cuentas ya que no tiene un sistema contable que le permita guardar dichas novedades para tener una visión de como ha circulado el dinero en un determinado intervalo de tiempo, por lo cual se ha contratado a un equipo de programadores que se encargue de realizar dicho proyecto según las necesidades del taller mecánico.

El taller ha proporcionado la siguiente información:

1. Se atiende 2 clases de coche entre las cuales se encuentran camiones y coches personales.

1.1 De un auto se registra su marca, matricula, dueño del vehículo, problema presentado, trabajador encargado y fecha de reparación, además del costo de su reparación. Dependiendo del tipo de coche se registran datos adicionales o diferentes, por ejemplo de un **c**amiónse registra su año de compra, esto con el fin de saber los años de uso que ha tenido el vehículo, además la empresa ala que pertenece, con el fin de verificar si tiene algún tipo de descuento.

1. De las personas que hay en el taller tenemos 2 tipos de trabajadores los cuales son básicos y especializados

2.1De los trabajadoresse tiene registrado su cedula, nombre y fecha de nacimiento.

De un trabajador especializadose registra la especialidad que tiene con los coches (Reparar motor y Pintar auto:) y pueden atender a cualquiera de estos.

Un trabajadorsolo puede atender autos personales(cambio de aceite, cambio de llantas y llenar llantas desinfladas).

Cabe resaltar que el taller solo puede solucionar ciertos tipos de problemas los cuales son:

1. Llenar llantas desinfladas: 5mil pesos
2. Reparar motor: 700mil pesos
3. Pintar auto: 800mil pesos
4. Cambio de aceite:140 mil pesos
5. Cambio de llantas:10 mil pesos

Si el coche a reparar es un camión se debe cobrar un adicional de 100 mil pesos y si es reparado por un trabajador especializado se le compre un excedente de 50 mil pesos.

El aplicativo debe estar en la capacidad de permitir al taller verificar las novedades dadas en un día de trabajo o en un tiempo valido que el taller requiera y además poder visualizar la cantidad de empleados que trabajan en dicho taller como los autos atendidos en la fecha dada.

## UML DE LAS CLASES

s

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Link GITHUD

<https://github.com/david040304/Proyecto_De_Aula3.git>

# BIBLIOGRAFÍA

<https://es.wikipedia.org/wiki/Clase_(inform%C3%A1tica)><https://es.wikipedia.org/wiki/Polimorfismo_(inform%C3%A1tica)><https://es.wikipedia.org/wiki/Objeto_(programaci%C3%B3n)><https://es.wikipedia.org/wiki/Herencia_(inform%C3%A1tica)>

[Repositorio del código](https://github.com/Yoandergl/ProyectoProgramacion.git)